UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍAUn dibujo de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media

DESARROLLO WEB

Prueba de Aptitudes

Alex René García Porras 1290-19-2880

SEDE DE ANTIGUA GUATEMALA

ANTIGUA GUATEMALA, SEPTIEMBRE 2022

|  |
| --- |
| 1. Que es un algoritmo.   Es una secuencia de pasos para resolver un problema.   1. Que es Lenguaje de Programación.   Es un lenguaje que permite escribir instrucciones y ordenes o secuencias en forma de algoritmos.   1. Que es HTML o para que se utiliza.   Es un lenguaje de programación, mayormente utilizado para programación Web, es de los lenguajes más básicos que existe.   1. Que es AJAX o para que se utiliza.   Sirve para interacción web sin interrupciones de recargas en la página.   1. Que es Java Script o para que se utiliza.   Es un lenguaje de programación interpretado, es orientado a objetos y se basa en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.   1. Que es Jquery o para que se utiliza.   Es una biblioteca de JavaScript, simplifica la interacción con HTML, manejo de eventos, desarrollo de animaciones y agrega interaccion con Ajax en Web   1. Que es CSS o para que se utiliza.   Es un lenguaje de estilos, principalmente utilizado en complemento con HTML, sirve para agregar estilos a las secciones de las paginas web.   1. Que es un Web Service o para que se utiliza   Es una tecnología de protocolos y estándares para el intercambio de datos entre aplicaciones.   1. Que es un Framework o para que se utiliza   Es una estructura que se aprovecha para desarrollar proyectos, es una "plantilla" o "esquema conceptual".   1. Que es un SDK   Software Development Kit, es un grupo de herramientas para la programación de aplicaciones móviles y tiene 3 tipos.   1. Que es un API   Es una Interfaz de programación de aplicaciones, se refiere a cualquier software con una función distinta, es un contrato de servicios entre dos aplicaciones.   1. Que es una Biblioteca   Es un conjunto de implementaciones funcionales, codificadas en un lenguaje de programación, que ofrece una interfaz con funcionalidades.   1. Que es UML o para que se utiliza   Lenguaje Unificado de Modelado, es un lenguaje de modelado de sistemas muy conocido y utilizado. es un lenguaje gráfico, en el que se puede especificar, construir y documentar un sistema.   1. Qué es SCRUM.   Es un marco de trabajo para desarrollo ágil de software. Es un proceso en el que se aplican conjuntos de practicas para trabajar colaborativamente.   1. Que es una Herramienta CASE o para que se utiliza   Son diversas aplicaciones informáticas o programas destinados a aumentar el balance en el desarrollo de software, buscando reducir el costo en cuanto a tiempo y dinero.   1. Que es mapeo de objeto relacional o para que se utiliza   Es una técnica de programación para convertir datos entre el sistema de tipos, utilizado en un lenguaje de programación orientado a objetos y una base de datos relacional.   1. Que es POO   Programación orientada a objetos es un paradigma de programación que parte del concepto de “objetos” como base, estos contienen información en forma de campos y código en forma de métodos.   1. Que características debe de tener un lenguaje de programación para que se considere POO   Hay muchas características en la POO, como las clases, objetos, atributos, métodos, abstracción de datos, herencia, encapsulamiento y polimorfismo.   1. Que es MVC   El Modelo Vista Controlador es un patrón de arquitectura de software que separa los datos y principalmente la lógica de negocio de una aplicación de su representación y el modulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones.   1. Qué diferencia existe entre los métodos de acceso público, privado y protegido   Los públicos pueden ser accedidos desde fuera de la clase.  Los privados especifican campos y métodos de una clase que no son accesibles fuera de la unidad donde se declara la clase.  Los protegidos se utilizan para indicar métodos y campos con visibilidad solo en la clase actual y sus clases derivadas.   1. Que es SQL de un ejemplo de una sentencia SQL.   Es un lenguaje de dominio especifico, diseñado para administrar y recuperar información de sistemas de gestión de bases de datos relacionales.  P.E: “SELECT \* FROM clientes,”   1. Qué es una app nativa.   Son las que se desarrollan de forma especifica para un sistema operativo determinado, al que se le conoce como SDK.   1. Qué es una app híbrida.   Son aquellas capaces de funcionar en distintos sistemas operativos moviles, como Android, IOS o Windows Phone.   1. Qué es un vue.js.   Es un framework de JavaScript de código abierto para la construcción de interfaces de usuario y aplicaciones de una sola página.   1. Qué tipos de buenas prácticas de programación conoce y aplica.   Leer código fuente y entenderlo.  Colocar comentarios.  Testear el código.  Simplificar.  Prueba y error.  Investigar en foros.  Buscar los problemas en Ingles. |